SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM JESUS DO ITABAPOANA-RI



Atividades Orientadoras









SECRETARIA MUNICIPAL **DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER**

NAEE – (Núcleo de Atendimento Educacional Especializado)



3º Roteiro de Atividades Alunos com Deficiência Física



Atividade 1 - Vôlei xiga (Sentado)

✓ Objetivo:

Desenvolver a noção espacial, velocidade e a agilidade.

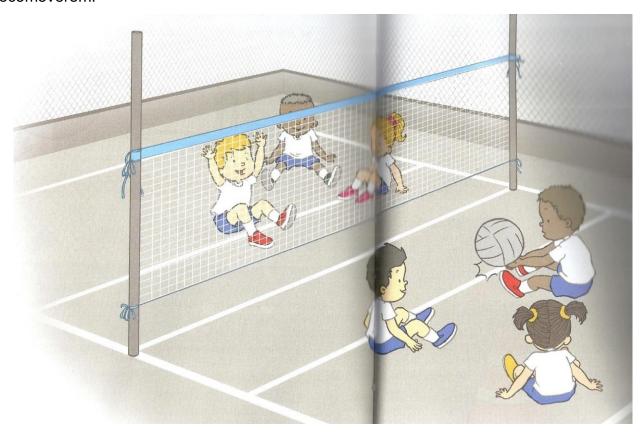
✓ Material:

Aparelho de som (ou celular), várias bexigas, giz ou corda para demarcar o limite de cada campo (rede de voleibol).

✓ Metodologia:

Separar os participantes em dois grupos. Será distribuído um número igual de bexigas para cada equipe. Quando tocar a música, as equipes tentam jogar o máximo de bexigas para o lado adversário. Quando parar a música, os participantes não poderão mais tocar nas bexigas. Vence a equipe que tiver menos bexigas no seu campo, somando-se 1 ponto. Após a contagem, as bexigas serão separadas novamente em números iguais para cada equipe e quando tocar a música dará início a mais uma rodada.

Regra Geral: os participantes não poderão ficar em pé, podem apoiar as mãos no chão para se locomoverem.



Atividade 2 - Futebol sentado

✓ Objetivo:

Vivenciar a atividade pré desportiva com regras adaptadas, a agilidade e a coordenação motora.

✓ Material:

Bola ou bexiga.

✓ Metodologia:

Os participantes ficarão sentados em círculo com as pernas abertas (onde serão as metas), cada participante tenta fazer um gol com o pé ou com a mão (soco) e proteger a sua meta com as mãos, não podem em momento algum agarrar a bola e também não pode fechar as pernas para proteger a meta. Vence o participante que fizer mais gols.

Regra Geral: os participantes não poderão ficar em pé, podem apoiar as mãos no chão e não podem fechar as pernas para proteger a meta.



Atividade 3 - Corrida de caranguejo

✓ Objetivo:

Desenvolver a destreza, estimular o trabalho em equipe, a coordenação e a agilidade.

✓ Material:

Nenhum.

✓ Metodologia:

Sentados em duplas, de mãos dadas, as duplas devem se deslocar sem se soltar até o local estabelecido. Vence a dupla que primeiro alcançar o objetivo.

Regra Geral: os participantes não poderão ficar em pé, podem apoiar as mãos no chão para se locomoverem.

