



ENSINO FUNDAMENTAL- ANOS INICIAIS

ATIVIDADE SEMANAL - Mês: Outubro

Unidade Escolar:

Professor (a):

Ano de Escolaridade:3º

Data: 18/10 a 23/10/2021

Dias	Componente Curricular	Unidade Temática e/ou Práticas de Linguagem	Objeto do Conhecimento	Habilidade/Descritores	Atividade
Segunda-feira 18/10/21	Língua Portuguesa	<ul style="list-style-type: none">• Leitura / escuta (compartilhada e autônoma)	<ul style="list-style-type: none">• Estratégia de leitura;	<ul style="list-style-type: none">• EF15LP02;• D3;	<ul style="list-style-type: none">• Leitura e interpretação do cartaz publicitário;
Terça-feira 19/10/21	Língua Portuguesa	<ul style="list-style-type: none">• Análise linguística/ semiótica (ortografização)	<ul style="list-style-type: none">• Morfologia;• Construção do sistema alfabético e da ortografia.	<ul style="list-style-type: none">• EF03LP10;• EF03LP03;	<ul style="list-style-type: none">• Tempos verbais.• Ortografia CH e X.
Quarta-feira 20/10/21	Matemática	<ul style="list-style-type: none">• Grandezas e medidas;• Números;	<ul style="list-style-type: none">• Medidas de tempo: leitura de horas em relógios digitais e analógicos, duração de eventos e reconhecimento de relações entre unidades de medida de tempo.• Problemas envolvendo diferentes significados da multiplicação e da divisão: adição de parcelas iguais, configuração retangular, repartição em partes iguais e medida	<ul style="list-style-type: none">• EF03MA22;• EF03MA23;• EF03MA07;• D4;• D9;	<ul style="list-style-type: none">• Horas e minutos;• Situações problemas envolvendo horas;• Multiplicação por 9.• Sequência numérica de 800 a 900.
Quinta-feira 21/10/21	Ciências	<ul style="list-style-type: none">• Matéria e energia;	<ul style="list-style-type: none">• Produção de som Efeitos da luz nos materiais Saúde auditiva e visual.	<ul style="list-style-type: none">• EF03CI02;	<ul style="list-style-type: none">• A luz e o efeito causado nos objetos.

Sexta-feira 22/10/21	Arte	<ul style="list-style-type: none">• Artes Visuais;	<ul style="list-style-type: none">• Materialidades;	<ul style="list-style-type: none">• EF15AR04;	<ul style="list-style-type: none">• Pintura e produção textual referente ao dia do professor.
Sábado 23/10/21	Educação Física	<ul style="list-style-type: none">• Brincadeiras e jogos;	<ul style="list-style-type: none">• Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo.	<ul style="list-style-type: none">• EF35EF01;	<ul style="list-style-type: none">• Jogo da memória com placas de trânsito.

HABILIDADES DESCRITAS

EF15LP02: Estabelecer expectativas em relação ao texto que vai ler (pressuposições antecipadoras dos sentidos, da forma e da função social do texto), apoiando-se em seus conhecimentos prévios sobre as condições de produção e recepção desse texto, o gênero, o suporte e o universo temático, bem como sobre saliências textuais, recursos gráficos, imagens, dados da própria obra (índice, prefácio etc.), confirmando antecipações e inferências realizadas antes e durante a leitura de textos, checando a adequação das hipóteses realizadas.

D3: Reconhecer a finalidade do texto.

EF03LP03: Ler e escrever corretamente palavras com os dígrafos lh, nh, ch.

EF03LP10: Reconhecer prefixos e sufixos produtivos na formação de palavras derivadas de substantivos, de adjetivos e de verbos, utilizando-os para compreender palavras e para formar novas palavras.

EF03MA22: Ler e registrar medidas e intervalos de tempo, utilizando relógios (analógico e digital) para informar os horários de início e término de realização de uma atividade e sua duração.

EF03MA23: Ler horas em relógios digitais e em relógios analógicos e reconhecer a relação entre hora e minutos e entre minuto e segundos.

EF03MA07: Resolver e elaborar problemas multiplicação (por 2, 3, 4, 5 e 10) com os significados de adição de parcelas iguais e elementos apresentados em disposição retangular, utilizando diferentes estratégias de cálculo e registros.

D4: Completar sequência numérica ou inserir número natural em uma sequência numérica ordenada.

D9: Calcular o resultado de multiplicação ou divisão envolvendo números naturais.

EF03CI02: Experimentar e relatar o que ocorre com a passagem da luz através de objetos transparentes (copos, janelas de vidro, lentes, prismas, água etc.), no contato com superfícies polidas (espelhos) e na intersecção com objetos opacos (paredes, pratos, pessoas e outros objetos de uso cotidiano).

EF15AR04: Experimentar diferentes formas de expressão artística (desenho, pintura, colagem, quadrinhos, dobradura, escultura, modelagem, instalação, vídeo, fotografia etc.), fazendo uso sustentável de materiais, instrumentos, recursos e técnicas convencionais e não convencionais.

EF35EF01: Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.