

# ATIVIDADES ORIENTADORAS

## EDUCAÇÃO INFANTIL

G4



**SEMEEL**

SECRETARIA MUNICIPAL DE  
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

*A mudança está em nossas mãos*

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

## ATIVIDADE 1

O **CARNAVAL** ESTÁ CHEGANDO E COM ELE VEM TAMBÉM MUITA ANIMAÇÃO E ALEGRIA.

O BAILE JÁ VAI COMEÇAR! AJUDE O DANIEL A ENCONTRAR SEUS AMIGOS TRAÇANDO O CAMINHO.





**PORTAL SEMEEL**

A mudança está em nossas mãos



PREFEITURA MUNICIPAL  
**BOM JESUS**  
DO ITABAPOANA

SECRETARIA MUNICIPAL  
DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G4

CÓDIGO BNCC

EI02ET05 EI02TS03

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

## ATIVIDADE 2

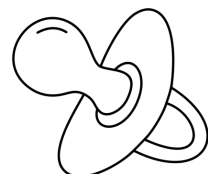
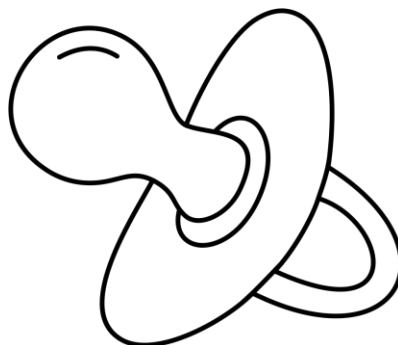
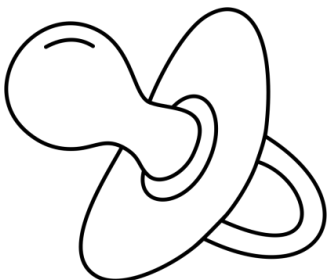
### VAMOS CANTAR?



MAMÃE EU QUERO  
MAMÃE EU QUERO  
MAMÃE EU QUERO MAMAR!

ME DÁ CHUPETA  
ME DÁ CHUPETA  
ME DÁ CHUPETA PRO BEBÊ  
NÃO CHORAR!

CIRCULE A MAIOR CHUPETA:





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



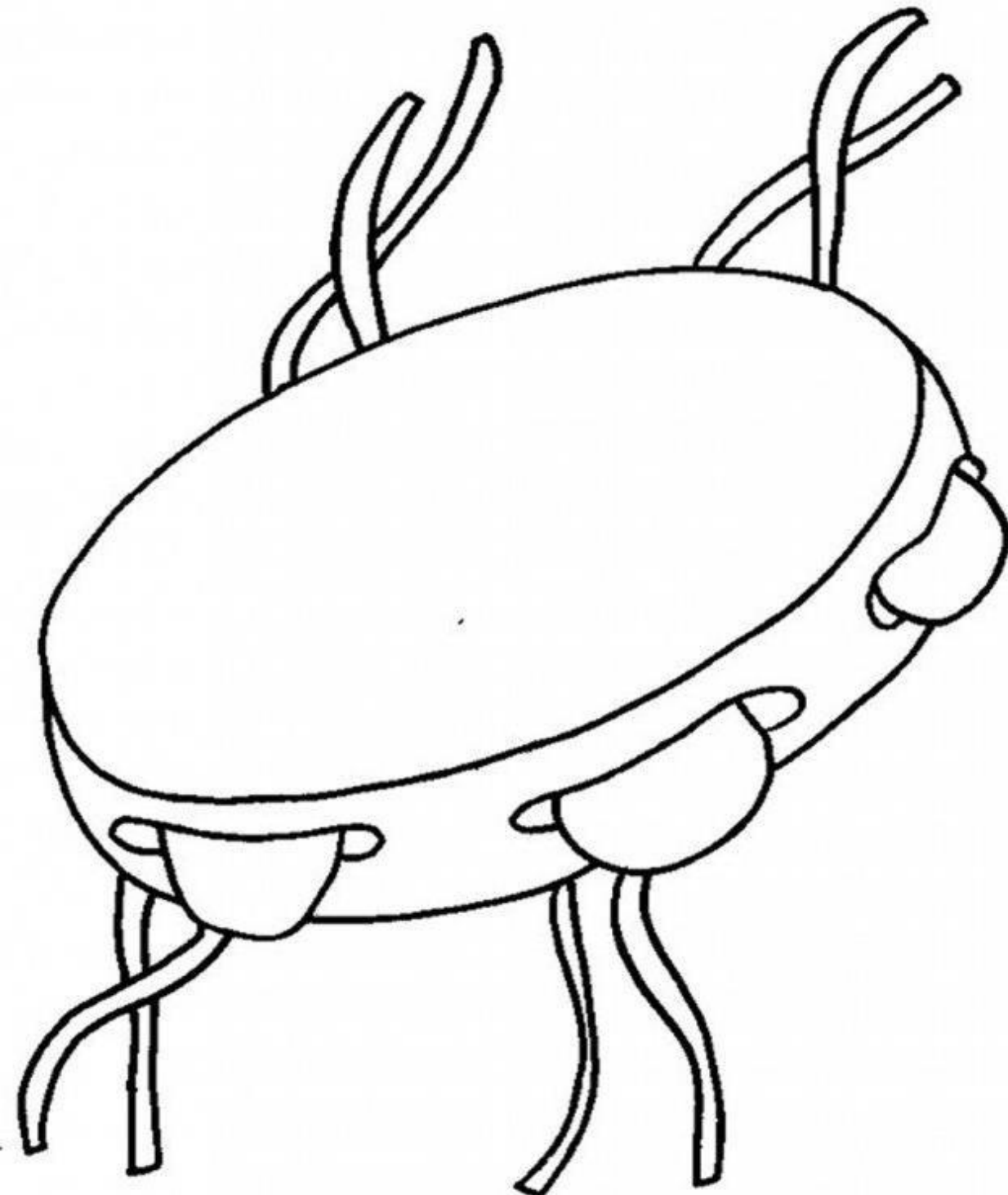
DATA

### ATIVIDADE 3

# É CARNAVAL!

VAMOS ENFEITAR O PANDEIRO?

VOCÊ PODE ENFEITAR COM PAPEL PICADO, PEDACINHOS DE E.V.A, BOLINHAS DE PAPEL...



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G4

CÓDIGO BNCC

EI02EF07

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

#### ATIVIDADE 4

O CEBOLINHA JÁ JOGOU CONFETE PARA ANIMAR A FESTA. ENCONTRE O CONFETE QUE TEM A LETRA INICIAL DO SEU NOME E PINTE.



Activity area containing 26 letters in circles for a word search:

H F L  
R P K  
D U W C E  
N B Z S  
T A X M  
J I V  
G Y O  
Q

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

### ATIVIDADE 5

QUANTOS PERSONAGENS ESTÃO DANÇANDO NO BAILE DE CARNAVAL?  
CONTE ORALMENTE COM SUA PROFESSORA.



VAMOS CONTAR E PINTAR O NUMERAL CORRESPONDENTE À QUANTIDADE:

