

PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM JESUS DO ITABAPOANA-RJ
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

SEMEEL

A mudança está em nossas mãos

Atividades Orientadoras



1º
ano

Ensino Fundamental

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE
1º ANO

DATA
17ª SEMANA (29/05 a 02/06)

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA

CÓDIGO BNCC

EF01LP05/EF01LP07/EF01LP09

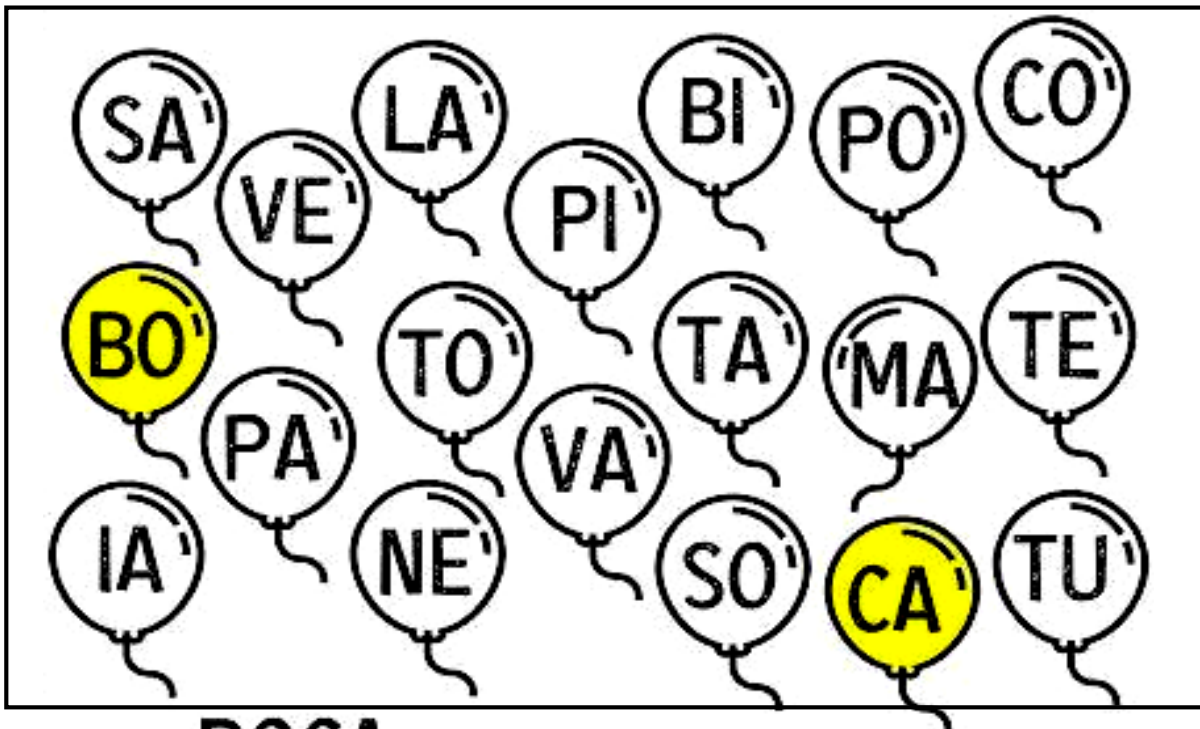
LÍNGUA PORTUGUESA



LINGUAGEM ESCRITA

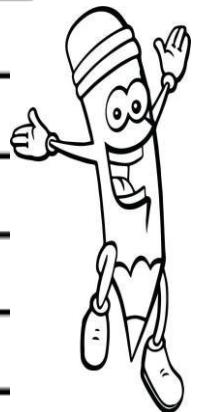


1. PINTE BALÕES COM CORES IGUAIS FORMANDO PALAVRAS E COPIE-AS NAS LINHAS ABAIXO COMO NO EXEMPLO:

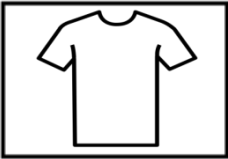


BOCA

Handwriting practice lines with a pencil icon on the left of each line. There are five lines on the left and five lines on the right.

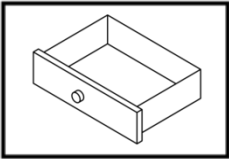


2. ASSINALE A LETRA QUE CORRESPONDE CORRETAMENTE AO NOME DAS FIGURAS E COMPLETE - OS:



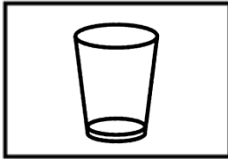
___AMISA

C G



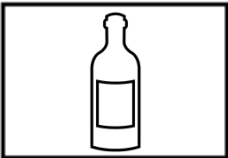
___AVETA

C G




___OPO

C G



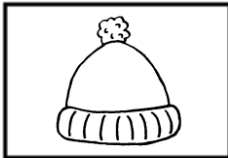
___ARRAFA

C G



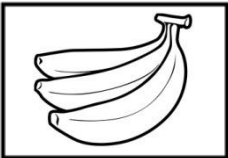
___OLA

C G



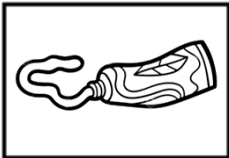
___ORRO

C G




___ANANA

P B



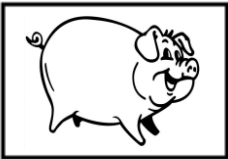
___OMADA

P B




___ATATA

P B




___ORCO

P B



___ICO

P B



___ETECA

P B

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE
1º ANO

DATA
17ª SEMANA (29/05 a 02/06)

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA

CÓDIGO BNCC

EF01MA01/EF01MA06

MATEMÁTICA



1. COMPLETE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA:

1				5				9	10
11	12						18		20
21				25					30
31	32						38		40
41				45					50



2. COMPLETE COM O QUE SE PEDE:

<input type="text"/>	40	<input type="text"/>	<input type="text"/>	46	<input type="text"/>	<input type="text"/>	44	<input type="text"/>
<input type="text"/>	47	<input type="text"/>	<input type="text"/>	48	<input type="text"/>	<input type="text"/>	39	<input type="text"/>
<input type="text"/>	26	<input type="text"/>	<input type="text"/>	37	<input type="text"/>	<input type="text"/>	31	<input type="text"/>

3. ESCREVA POR EXTENSO:

- 40. _____
- 41. _____
- 42. _____
- 43. _____
- 44. _____
- 45. _____
- 46. _____
- 47. _____
- 48. _____
- 49. _____



4. RESOLVA AS SU BTRAÇÕES COMO NO MODELO:

 $9 - 2 = 7$	 $16 - 5 =$	 $11 - 7 =$	 $14 - 8 =$
 $8 - 6 =$	 $10 - 2 =$	 $12 - 1 =$	 $4 - 4 =$

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE
1º ANO

DATA
17ª SEMANA (29/05 a 02/06)

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA













CÓDIGO BNCC

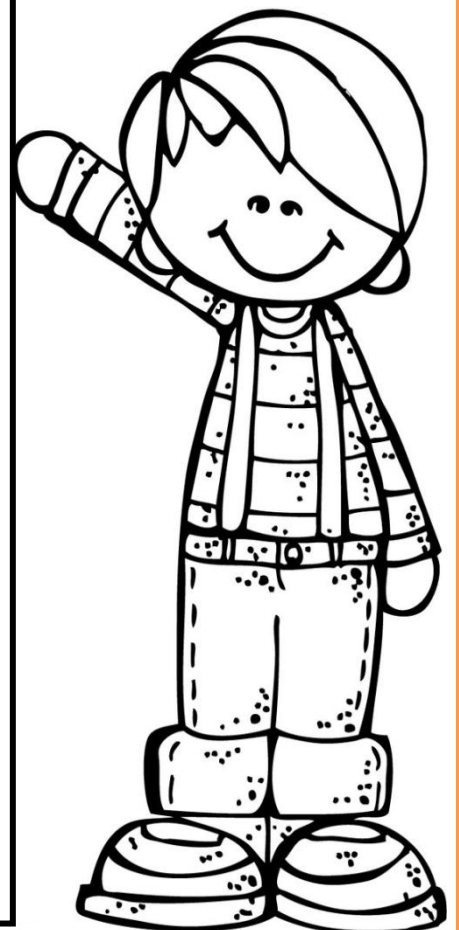
EF01LP02/EF01LP09/EF12LP04

LÍNGUA PORTUGUESA



















1. ESCRITA ESPONTÂNEA:



2. OBSERVE O GRUPO DE FIGURAS ABAIXO E FAÇA UM X NA FIGURA INTRUSA:

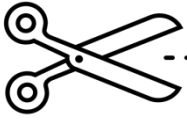
 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>
 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>	 <input type="radio"/>

3. RECORTE E COLE O TEXTO NA CASINHA, SEGUINDO A ORDEM CORRETA:

TEXTO FATIADO

A CASINHA DA VOVÓ
CERCADINHA DE CIPÓ
O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO
COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.



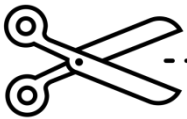
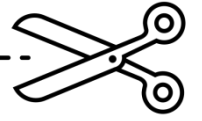


O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO

CERCADINHA DE CIPÓ

A CASINHA DA VOVÓ

COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.

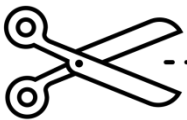
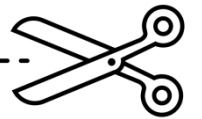


O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO

CERCADINHA DE CIPÓ

A CASINHA DA VOVÓ

COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.

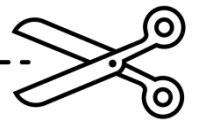


O CAFÉ ESTÁ DEMORANDO

CERCADINHA DE CIPÓ

A CASINHA DA VOVÓ

COM CERTEZA NÃO TEM PÓ.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE

DATA

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA

CÓDIGO BNCC

MATEMÁTICA



1. CONTE A QUANTIDADE DE CADA ELEMENTO E REGISTRE NO ÁBACO:

Flowers:

Abacus:

D	U

D	U

Stars:

Abacus:

D	U

D	U

Soccer balls:

Abacus:

D	U

D	U

Pencils:






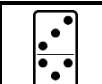



Abacus:

D	U

D	U

2. VAMOS JOGAR? OBSERVE BEM NA LEGENDA QUAL A POSIÇÃO DE CADA BRINQUEDO NA TABELA, DE ACORDO COM O NUMERAL E LETRA DE CADA UM E ARRASTE A FIGURA PARA O SEU LOCAL CORRETO.

	1	2	3
A			
B			
C			

 3A	 2C	 1A	 3C	 2B
 1C	 2A	 3B	 1B	



