



# ATIVIDADES ORIENTADORAS

## EDUCAÇÃO INFANTIL

### G2

**SEMEEL**

SECRETARIA MUNICIPAL DE  
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

*A mudança está em nossas mãos*

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

**1ª SEMANA**

## BRINCADEIRAS DE ONTEM E DE HOJE

### ATIVIDADE 1

**CÓDIGOS DA BNCC:**

**(EI02CG01 – EI02CG02 – EI02CG03)**

### VIVO OU MORTO



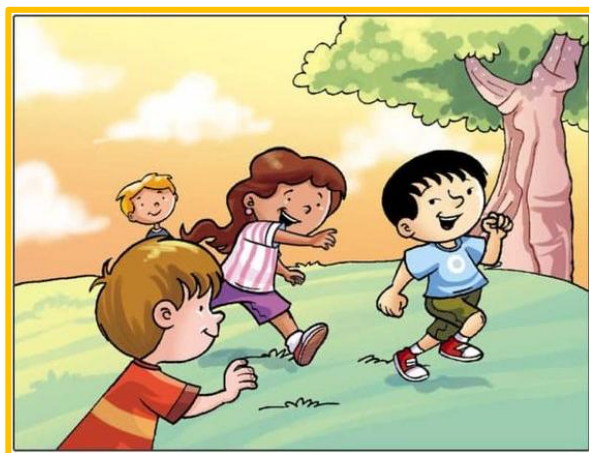
UMA BRINCADEIRA CLÁSSICA E CONHECIDA DAS CRIANÇAS É “VIVO OU MORTO”. A BRINCADEIRA É COMANDADA PELO PROFESSOR, QUANDO ELE DIZ “VIVO”, TODOS FICAM EM PÉ, QUANDO DISSER “MORTO” TODOS SE AGACHAM. ATÉ AÍ TODOS CONHECEM, MAS QUE TAL ATUALIZAR ESSA BRINCADEIRA COLOCANDO NOVOS COMANDOS. O “MUITO VIVO” DÁ UM PULO COM AS MÃOS PARA CIMA, “MUITO MORTO” DEITAM NO CHÃO. AO OUVIR O COMANDO “PANELA DE PRESSÃO” OS PARTICIPANTES GIRAM EM TORNO DE SI MESMO COM A MÃO NA CABEÇA, FAZENDO O BARULHO DO “XIII”. VOCÊ PODE CRIAR OUTROS COMANDOS COM AS CRIANÇAS.

### ATIVIDADE 2

**CÓDIGOS DA BNCC:**

**(EI02EO06 – EI02CG03)**

### PEGA-PEGA



ESCOLHA QUEM VAI SER O PEGADOR E QUEM PRECISA FUGIR. O JOGO POSSUI MUITAS VARIAÇÕES, MAS, NA MAIS COMUM, QUANDO UMA CRIANÇA É PEGA, ELA TROCA DE LUGAR NO JOGO E PASSA A SER A RESPONSÁVEL POR PEGAR OS OUTROS.

**ATIVIDADE 3**  
**CÓDIGOS DA BNCC:**  
**(EI02EO02 – EI02EO07)**

**CAÇA AO TESOURO**



QUE TAL BRINCAR DE CAÇA AO TESOURO COM AS CRIANÇAS? VOCÊ PODE ESCOLHER UM BRINQUEDO DIFERENTE, UMA GULOSEIMA OU FRUTINHA PARA SER O TESOURO. COMECE ESCONDENDO ALGUMAS PISTAS PELA SALA. AS PISTAS PODEM SER EM DESENHOS, AO INVÉS DE PALAVRAS, INDICANDO O PRÓXIMO LUGAR A PROCURAR. ASSIM, OS PEQUENOS TRAÇAM UM CAMINHO E TENTAM ENCONTRÁ-LO. VOCÊ PODE FAZER ESSA BRINCADEIRA AO AR LIVRE E EXPLORAR OUTROS ESPAÇOS ALÉM DA SALA DE AULA.

**ATIVIDADE 4**  
**CÓDIGOS DA BNCC:**  
**(EI02CG02 - EI02CG03)**

**CORRIDA DE SACO**



NÃO TEM SEGREDO: CADA CRIANÇA DEVE USAR UM SACO GRANDE (DE PLÁSTICO OU ESTOPA) E PULAR ATÉ CHEGAR AO PONTO FINAL. FAÇA DUAS LINHAS, A INICIAL E DE CHEGADA. O VENCEDOR PODE GANHAR UM PRÊMIO. SE PUDER, FAÇA ESSA BRINCADEIRA EM UM CAMPO GRAMADO.

**ATIVIDADE 5**  
**CÓDIGOS DA BNCC:**  
**(EI02TS03 – EI02CG01)**

**ESTÁTUA**



APÓS ALGUÉM FALAR “ESTÁTUA” TODOS DEVEM FICAR PARADOS E NÃO DEVEM SE MEXER. QUEM AGUENTAR POR MAIS TEMPO É O CAMPEÃO. ESSA BRINCADEIRA DE RUA É GARANTIA DE BOAS RISADAS.

PARA DEIXAR MAIS DIVERTIDO, COLOQUE UMA MÚSICA. AS CRIANÇAS DEVEM DANÇAR E FICAR EM ESTÁTUA QUANDO A MÚSICA PARAR. AS POSES FICAM BEM ENGRAÇADAS.