



ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G2

SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

4ª SEMANA

ANIMAIS: MÚSICA, NOMEAR E RECONHECER DIFERENTES ANIMAIS, COORDENAÇÃO MOTORA FÍSICA, GRANDE E PEQUENO, DISCRIMINAÇÃO AUDIOVISUAL

ATIVIDADE 1

CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02TS03 – EI02ET03)

SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO



PARA INICIAR A SEMANA FALANDO SOBRE OS ANIMAIS, VAMOS CANTAR COM AS CRIANÇAS A MÚSICA: “SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO” (LETRA DA MÚSICA NA ÚLTIMA PÁGINA). VOCÊ PODE MONTAR UM PEQUENO CELEIRO COM CAIXA DE PAPELÃO PARA DEIXAR A MÚSICA MAIS VISUAL. MOSTRE PRIMEIRO O CELEIRO E DIGA QUE PERTENCE AO SEU LOBATO E SE ELES O CONHECEM. DEIXE QUE explorem e BRINQUEM DE ABRIR E FECHAR AS PORTAS DO CELEIRO. EM SEGUIDA, CANTE A MÚSICA E VÁ MOSTRANDO CADA ANIMALZINHO. VOCÊ PODE UTILIZAR ESTE RECURSO DE DIVERSAS FORMAS. PODE MOSTRAR OS ANIMAIS E PEDIR PRA QUE IMITEM SEU SOM E MOVIMENTO.

ATIVIDADE 2

CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO07 – EI02CG02)

CORRIDA DOS BICHINHOS



VAMOS FAZER COM AS CRIANÇAS UMA CORRIDA DIFERENTE. NESSA CORRIDA ELES FICAM NA POSIÇÃO DE 4 APOIOS, VOCÊ PODE ESCOLHER UM ANIMALZINHO QUE ELES GOSTEM PARA REPRESENTAR: “VAMOS CORRER IGUAL CACHORRINHOS?”. FAÇA UMA LINHA DE CHEGADA. APROVEITE ESTE MOMENTO PARA CONVERSAR SOBRE GANHAR E PERDER, ESPERAR A SUA VEZ E SER GENTIL COM OS COLEGAS.

ATIVIDADE 3

CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02CG01 – EI02ET03)

BANHO NOS ANIMAIS



NESTA ATIVIDADE VOCÊ PRECISARÁ DE PEQUENOS ANIMAIS DA FAZENDA. SUJE-OS COM UM POUCO DE LAMA OU ATÉ UM POUQUINHO DE TINTA GUACHE MARROM. FALE PARA AS CRIANÇAS QUE OS ANIMAIS DA FAZENDA DO SEU LOBATO ESTAVAM BRINCANDO NA LAMA E SE SUJARAM E AGORA VOCÊ PRECISA DE AJUDA PARA LIMPÁ-LOS. OFEREÇA UMA BACIA COM UM POUCO DE ÁGUA E SABÃO, ALGUMAS ESCOVAS, ESPONJA E TOALHAS PARA SECAR OS ANIMAIS.

ATIVIDADE 4
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02ET05 – EI02ET07)

GRANDE E PEQUENO



EM UMA CARTOLINA FAÇA UM CÍRCULO GRANDE E OUTRO PEQUENO. PEGUE VÁRIOS ANIMAIS DE BRINQUEDO DE TAMANHOS DIFERENTES E PEÇA PARA A CRIANÇA COLOCÁ-LO NO CÍRCULO CORRESPONDENTE AO SEU TAMANHO. AO FINAL CONTEM, QUANTOS ANIMAIS TEMOS EM CADA CÍRCULO.

ATIVIDADE 5
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO02 – EI02ET05)

ADIVINHAR O SOM DOS ANIMAIS



VAMOS BRINCAR DE ADIVINHAR O SOM DOS ANIMAIS. VOCÊ ENCONTRARÁ ALGUNS CARDS COM FOTOS DE ALGUNS ANIMAIS PRESENTES NO VÍDEO AO FINAL DESTA DOCUMENTO. O OBJETIVO DESTA ATIVIDADE É QUE A CRIANÇA POSSA ASSOCIAR O SOM À IMAGEM. VOCÊ PODE EXPOR ESSAS IMAGENS NA SALA E COLOCAR O VÍDEO QUE MOSTRA O SOM DESSES ANIMAIS:

<https://youtu.be/MZx62YNOsUc?si=rkiZcEW1Cxr8UKOF>

QUANDO OUVIREM O SOM, PAUSE O VÍDEO E PEÇA PARA UM ALUNO MOSTRAR DE QUAL ANIMAL É AQUELE SOM.



CAVALO



VACA



GALINHA



PATO



OVELHA



PORCO



CACHORRO



GATO



PÁSSARO



SEU LOBATO



SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM CACHORRO, IA, IA, Ô!
ERA AU, AU, AU PRA CÁ
ERA AU, AU, AU PRA LÁ
ERA AU, AU, AU, PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UMA GALINHA, IA, IA, Ô!
ERA COCORICÓ PRA CÁ
ERA COCORICÓ PRA LÁ
ERA COCORICÓ PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UMA VACA, IA, IA, Ô!
ERA MU, MU, MU PRA CÁ
ERA MU, MU, MU PRA LÁ
ERA MU, MU, MU PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM PATO, IA, IA, Ô!
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA CÁ
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA LÁ
ERA QUÁ, QUÁ, QUÁ PRA TODO LADO, IA, IA, Ô!
SEU LOBATO TINHA UM SÍTIO IA, IA, Ô!
E NO SEU SÍTIO TINHA UM PORCO, IA, IA, Ô!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA CÁ!
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA LÁ
ERA ÓINC, ÓINC, ÓINC, PRA TODO LADO IA, IA, Ô!