



ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G2

SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

1ª SEMANA

PLANTAS: AUMENTO DO VOCABULÁRIO, OBSERVAR TRANSFORMAÇÕES, CORES, FORMAS E TAMANHOS, ARREMESSAR OBJETOS, HISTÓRIA

ATIVIDADE 1

CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02CG01 – EI02EF04)

JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO



TRAGA A HISTÓRIA: “JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO” PARA SEUS ALUNOS (MOSTRE O LIVRO, VÍDEO DA HISTÓRIA OU OUTRO RECURSO COMO FANTOCHE). APÓS A CONTAÇÃO, VÁ RELEMBRANDO PARTES DA HISTÓRIA. TENHA RECORTADO OS PERSONAGENS QUE APARECEM E COLE EM UM CARTAZ PARA DEIXAR EXPOSTO NA SALA. TRABALHE O VOCABULÁRIO (O NOME DOS ANIMAIS E SEUS SONS, OS PERSONAGENS QUE APARECEM NA HISTÓRIA).

PDF DA HISTÓRIA EM ANEXO.

ATIVIDADE 2

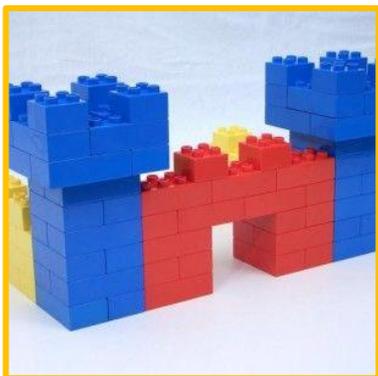
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO02 – EI02CG02 – EI02ET07)

PLANTANDO FEIJÕES



RELEMBRE A HISTÓRIA E O QUE JOÃO PLANTOU. PERGUNTE AOS ALUNOS SE ELES JÁ PLANTARAM ALGO E SE SABEM O QUE AS PLANTAS PRECISAM PARA CRESCER. ENTREGUE UM COPO COM ALGODÃO NO FUNDO PARA CADA CRIANÇA E TRÊS FEIJÕES. ORIENTE QUE COLOQUEM OS FEIJÕES NO ALGODÃO. ENTÃO QUESTIONE O QUE A PLANTA PRECISA PARA CRESCER AJUDE-OS A COLOCAR UM POUCO DE ÁGUA E COLOCAR EM UM LOCAL QUE PEGUE UM POUCO DE SOL. ESCREVA O NOME DA CRIANÇA NO COPO. OBSERVE DIARIAMENTE COM SEUS ALUNOS OS FEIJÕES CRESCEREM.

ATIVIDADE 3
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO01 – EI02TS02)



O CASTELO DO GIGANTE

TRAGA DIFERENTES IMAGENS DE CASTELOS PARA AS CRIANÇAS OBSERVAREM. CONVERSE SOBRE AS CARACTERÍSTICAS DESTES CASTELOS.

ENTREGUE JOGOS DE MONTAR, MADEIRINHAS OU CAIXAS (OBJETOS QUE POSSAM SER EMPILHADOS). CONVIDE A CONSTRUIREM SEUS CASTELOS.

ATIVIDADE 4
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO05 – EI02CG03)



PASSOS DO GIGANTE

MONTE COM O FUNDO DE UMA CAIXA DE PAPELÃO UM PAR DE PÉS DE GIGANTE COM TIRAS PARA CONSEGUIR AMARRAR NOS PÉS DAS CRIANÇAS. FAÇA UM CIRCUITO PARA SEUS ALUNOS TENTAREM ANDAR COM OS PÉS DO GIGANTE. ENQUANTO CAMINHAM, ELES PODEM FINGIR SER GIGANTES, FALANDO COM VOZ GROSSA COMO UM GIGANTE FALARIA.

ATIVIDADE 5
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO02 – EI02ET07)



OS OVOS DE OURO

RELEMBRE AS CRIANÇAS A PARTE DA HISTÓRIA EM QUE APARECE A GALINHA DOS OVOS DE OURO. DEPOIS, BRINQUEM DE ARREMESSAR BOLINHAS AMARELAS EM UMA CAIXA. SE NÃO TIVER AS BOLINHAS, PODE FAZER COM PAPEL. CONTEM QUANTAS BOLINHAS A CRIANÇA ACERTA NA CAIXA.