

SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

Atividades Orientadoras



Ensino Fundamental



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

SEJAM TODOS BEM-VINDOS!

**É dada a largada para mais um ano de
muito aprendizado, novas amizades e
memórias únicas!**

**Que seja o começo de um caminho repleto
de experiências e aprendizagens valiosas!
Que possamos juntos semear conhecimentos
e, no final, colhermos os frutos dessa
parceria de sucesso!**

Um ótimo início de aulas a todos!



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE

DATA

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

CÓDIGO BNCC

MATEMÁTICA

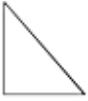
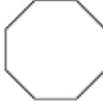
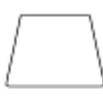


**“O estudo não é apenas um meio para alcançar sucesso, mas também uma forma de expandir a mente e enriquecer a alma.”
Vamos começar mais um ano letivo?**

Problemas matemáticos: A seguir, resolva alguns desafios matemáticos onde você irá exercitar seu cérebro e estimular o seu raciocínio.

✓ **DESAFIO 1:** Vamos jogar um jogo? Para cada quadro, seu professor dirá algumas características sobre determinado polígono e você deve descobrir qual é. Use régua e transferidor para auxiliar na descoberta dos polígonos.

Quadro 1

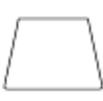
Polígono:

Quadro 2

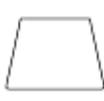
Polígono:

Quadro 3

Polígono:

Quadro 4

Polígono:

DESAFIO 2: Na malha retangular, partindo da seta à frente do carro, siga as instruções para traçar o percurso que Bento terá que fazer para chegar até o posto de gasolina, pois o seu carro está sem combustível. *(Um dos objetivos desta atividade é associar as mudanças de direção e os giros em trajetos presentes em malhas quadriculadas e em leitura de mapas à noção e ao uso de ângulos em situações diversas.)*

Siga as instruções abaixo: *(Tenha em mãos um transferidor para auxiliá-lo na resolução da atividade.)*

- Avance cinco quadradinhos para frente e pare;
- Gire $\frac{1}{4}$ de volta para a direita;
- Avance seis quadradinhos para a frente e pare;
- Gire $\frac{1}{4}$ de volta para a esquerda;
- Avance três quadradinhos para a frente e pare;
- Gire $\frac{1}{4}$ de volta para a direita;
- Avance quatro quadradinhos para a frente e pare;
- Gire $\frac{1}{4}$ de volta para a esquerda;
- Avance sete quadradinhos para a frente e pare;
- Gire $\frac{1}{4}$ de volta para a direita;
- Avance dois quadradinhos para a direita.

