

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G4



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO
G4

CÓDIGO BNCC
EI02EF07 EI02EF09

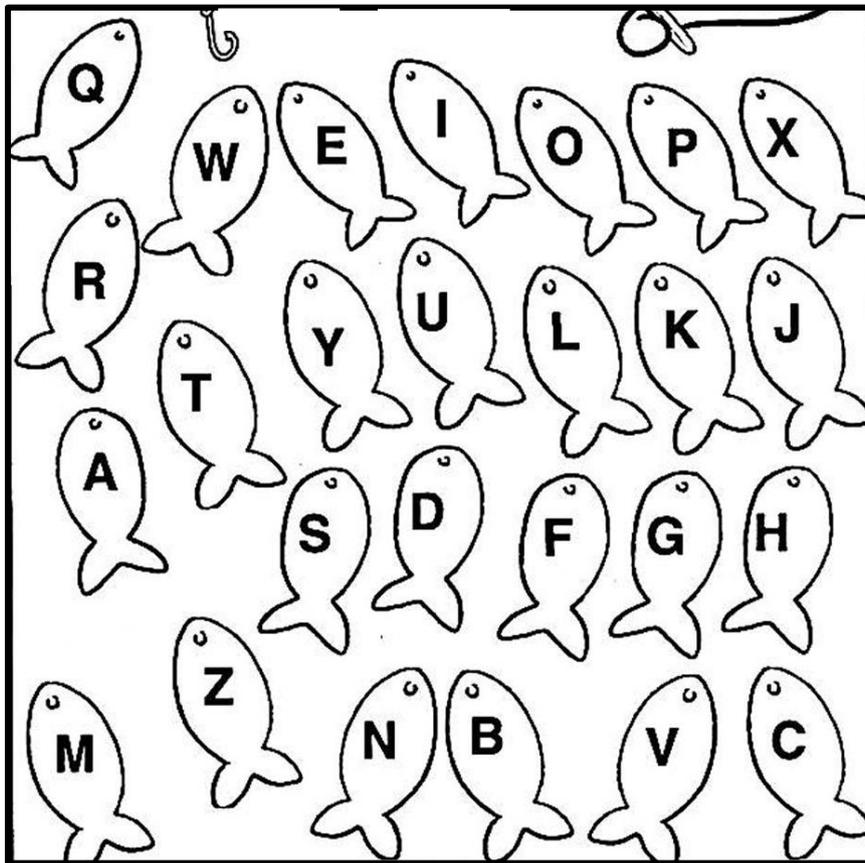
DATA
/ /

NOME:

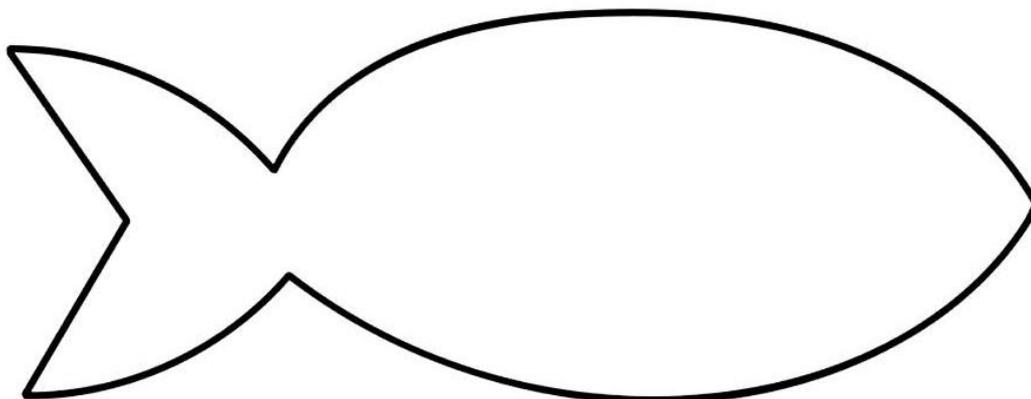
AS BRINCADEIRAS JUNINAS SÃO PURA DIVERSÃO!

A BARRAQUINHA DE PESCARIA É MUITO DIVERTIDA. VOCÊ PODE PESCAR SEU PEIXINHO E AINDA GANHAR UM BRINDE. QUE LEGAL!

OS PEIXINHOS JÁ ESTÃO ORGANIZADOS PARA A FESTA COMEÇAR. ENCONTRE O PEIXINHO QUE TEM A PRIMEIRA LETRA DO SEU NOME E PINTE.



AGORA, ESCREVA A PRIMEIRA LETRINHA DO SEU NOME DENTRO DO PEIXINHO:



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G4

CÓDIGO BNCC

EI02CG05 EI02ET07

DATA

/ /

NOME:

PESCARIA

PINTE UM PEIXINHO DE CADA COR E, EM SEGUIDA, CONTE QUANTOS PEIXINHOS VOCÊ PINTOU. PARA FINALIZAR, CIRCULE O NÚMERO QUE REPRESENTA A QUANTIDADE DE PEIXINHOS QUE VOCÊ COLORIU.



1

2

3

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G4

CÓDIGO BNCC

EI02CG05

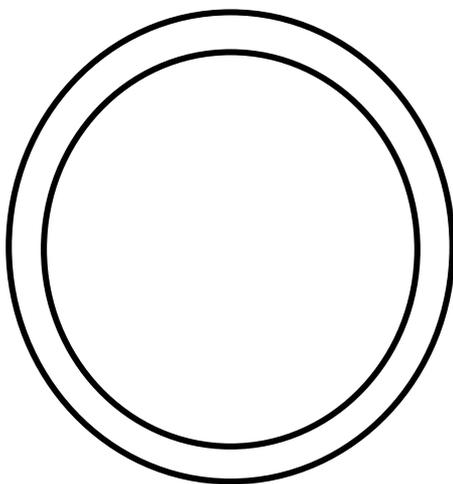
DATA

/ /

NOME:

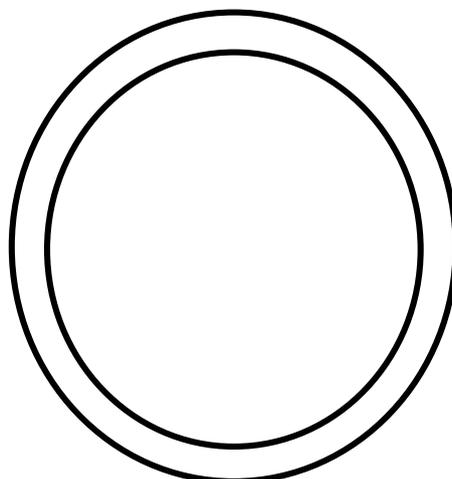
JOGO DAS ARGOLAS

ALICE VAI ARRUMAR O JOGO DA ARGOLA. PARA FICAR BEM BONITO ELA SEPAROU CORES DIFERENTES. OUÇA A COR QUE A PROFESSORA DISSER E PINTE AS ARGOLAS COM A COR CORRESPONDENTE.



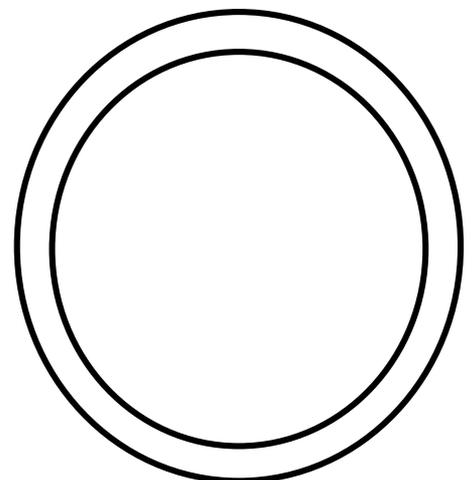
1

AMARELO



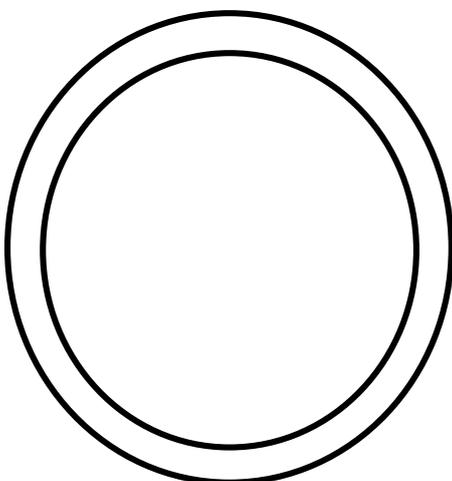
2

AZUL



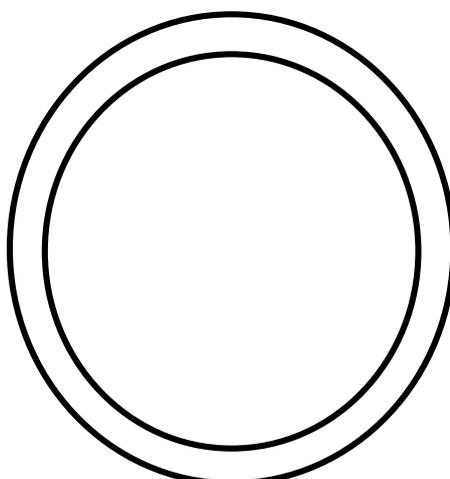
3

VERMELHO



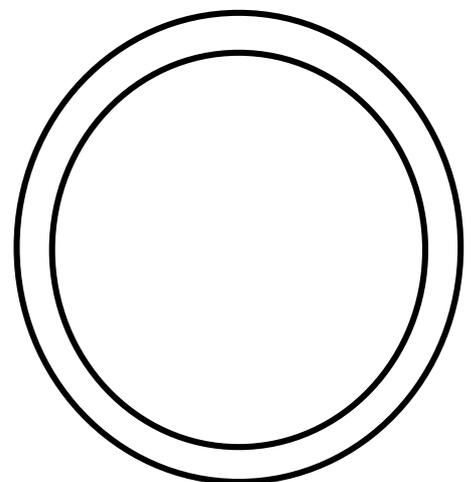
4

VERDE



5

LARANJA



6

ROSA

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

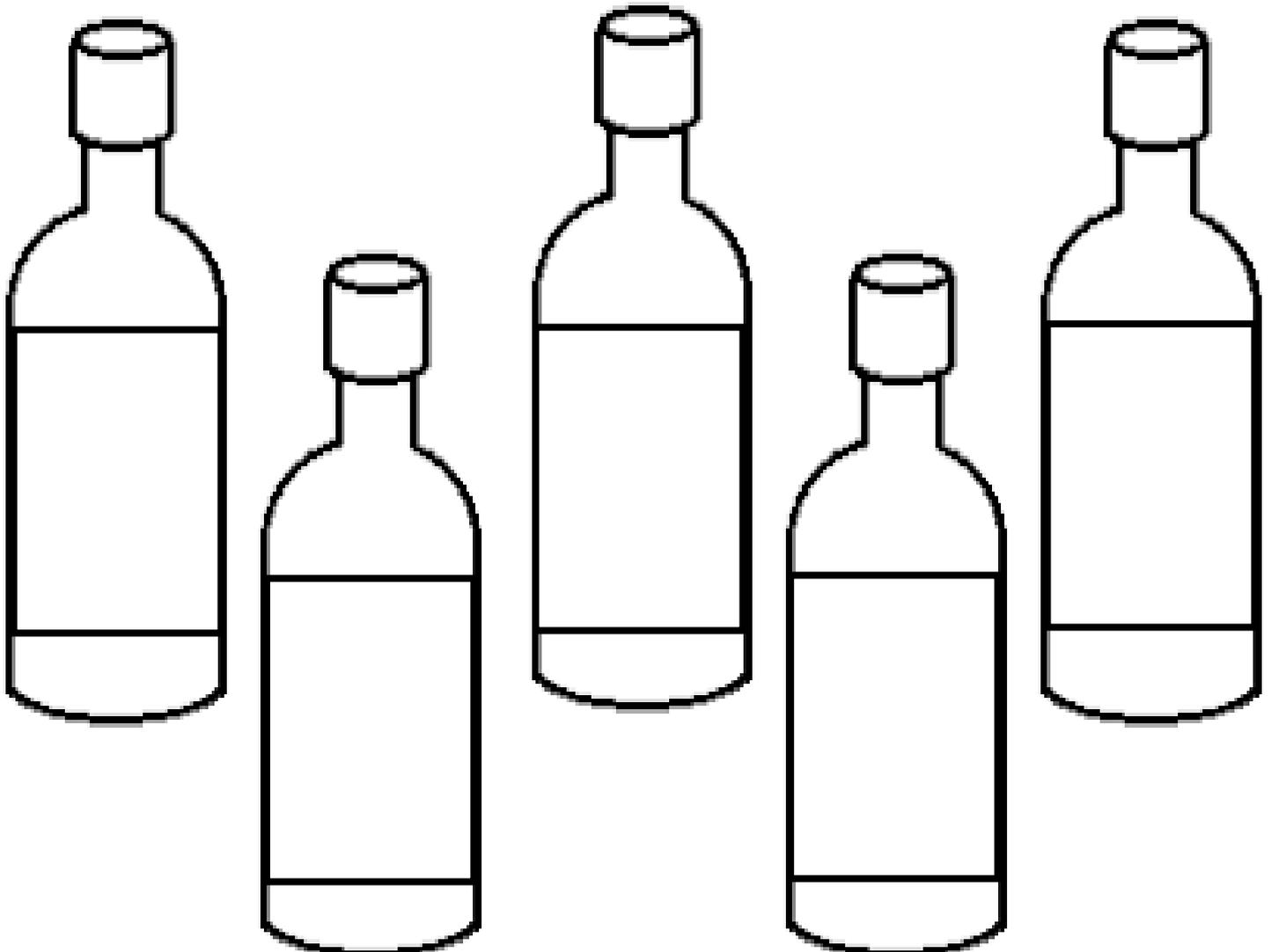
DATA

NOME:

O **JOGO DAS ARGOLAS** É UMA BRINCADEIRA MUITO DIVERTIDA DAS FESTAS JUNINAS. A GENTE TENTA ACERTAR ARGOLAS EM PINOS OU GARRAFAS. CADA ARGOLA QUE ACERTA VALE PONTOS E QUEM FIZER MAIS PONTOS GANHA!

PARA O JOGO DA ARGOLA FICAR COMPLETO, ALICE PRECISA AGORA ARRUMAR OS NÚMEROS DE PONTOS DO JOGO DAS ARGOLAS NAS GARRAFAS.

RECORTE OS NÚMEROS EM ANEXO E COLE-OS NA SEQUÊNCIA CORRETA, COMEÇANDO PELO NÚMERO 1.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G4

CÓDIGO BNCC

EI02ET05 EI02CG05

DATA

/ /

NOME:

PESQUISA, RECORTE E COLAGEM

ALICE ESTAVA SE PREPARANDO PARA A FESTA JUNINA QUANDO NOTOU QUE AS ARGOLAS DO JOGO SE PARECEM COM UM CÍRCULO. ELA TEVE UMA IDEIA DIVERTIDA! VAMOS PROCURAR EM REVISTAS FIGURAS DE COISAS QUE TAMBÉM TENHAM FORMATO DE CÍRCULO, RECORTAR E COLAR ABAIXO. ASSIM, PODEMOS VER QUANTOS OBJETOS REDONDOS ENCONTRAMOS.

ANEXO DA ATIVIDADE DE JOGO DA ARGOLA

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 | 5 | 4 |
|---|---|---|---|---|

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 | 5 | 4 |
|---|---|---|---|---|

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 | 5 | 4 |
|---|---|---|---|---|

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 2 | 5 | 4 |
|---|---|---|---|---|