

# ATIVIDADES ORIENTADORAS

## EDUCAÇÃO INFANTIL

G6



**SEMEEL**

SECRETARIA MUNICIPAL DE  
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

*A mudança está em nossas mãos*

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03EF01 EI03TS02

DATA

/ /

NOME:

## SEMANA DA CRIANÇA

DURANTE A SEMANA DA CRIANÇA, VAMOS CELEBRAR A ALEGRIA E A MAGIA DA INFÂNCIA COM ATIVIDADES QUE ESTIMULAM A IMAGINAÇÃO E A CRIATIVIDADE. UMA DAS HISTÓRIAS MAIS QUERIDAS QUE RESSOAM NESSE PERÍODO É A DA BRANCA DE NEVE, UMA PRINCESA BONDOSA QUE NOS ENSINA SOBRE AMIZADE, CORAGEM E O PODER DO AMOR VERDADEIRO.

NA FLORESTA ENCANTADA, BRANCA DE NEVE ENCONTROU SETE ANÕES QUE, COMO BONS AMIGOS, AJUDARAM-NA A SUPERAR OS DESAFIOS IMPOSTOS PELA MALVADA RAINHA. ENTRE NESSA AVENTURA! QUE TAL DESENHAR A SUA VERSÃO DA HISTÓRIA? VOCÊ PODE ILUSTRAR BRANCA DE NEVE E OS SETE ANÕES EM MOMENTOS ESPECIAIS, COMO QUANDO ELES TRABALHAM JUNTOS OU SE DIVERTEM NA FLORESTA. USE A SUA CRIATIVIDADE PARA MOSTRAR COMO A AMIZADE É IMPORTANTE!



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03EF08 EI03EF09

DATA

/ /

NOME:

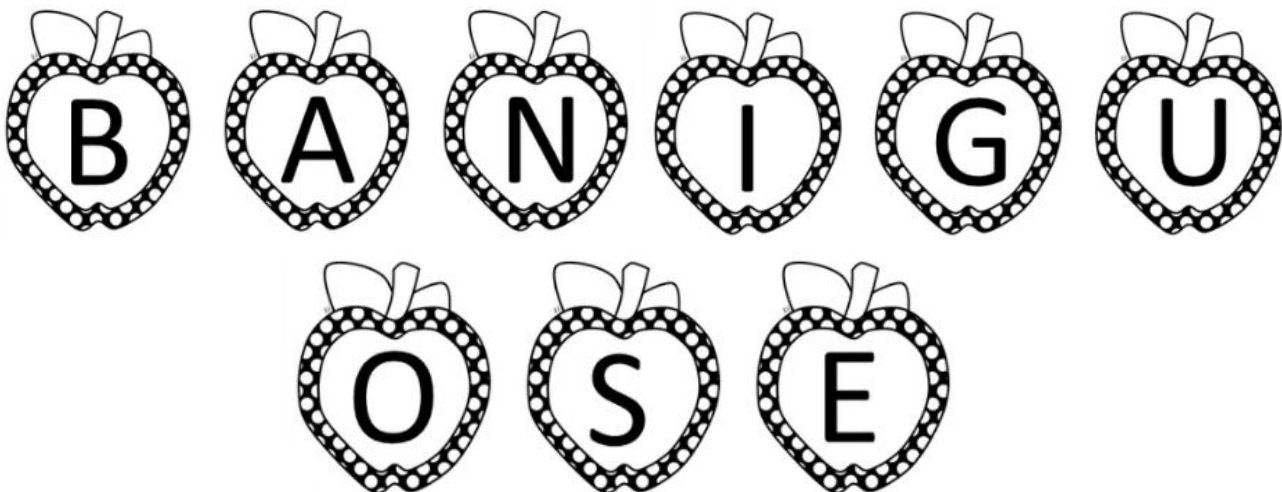
OS ANÕES PROTEGERAM BRANCA DE NEVE E ELA CUIDOU DELES ENQUANTO ESTAVA NA CASA COM ELES. A GENTILEZA E O CUIDADO OS TORNARAM AMIGOS.



COMPLETE A PALAVRA **AMIZADE** COM AS LETRAS QUE FALTAM:

       **M**        **Z**        **D**       

PINTE SOMENTE AS MAÇÃS QUE ESTÃO AS VOGAIS:



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03EF08 EI03EF09

DATA

/ /

NOME:

BRANCA DE NEVE É UMA MENINA MUITO ESPERTA E JÁ SABE ESCREVER VÁRIAS PALAVRAS. AGORA É A SUA VEZ DE MOSTRAR QUE VOCÊ TAMBÉM É TALENTOSO! VAMOS AJUDAR A BRANCA DE NEVE A APRENDER AINDA MAIS.

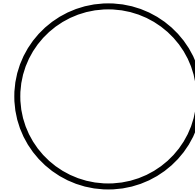
REESCREVA AS PALAVRAS. DEPOIS, ESCREVA A LETRA INICIAL E A LETRA FINAL DE CADA PALAVRA NOS ESPAÇOS INDICADOS.

ASSIM, VOCÊ VAI PRATICAR A ESCRITA E SE TORNAR UM VERDADEIRO AMIGO DA BRANCA DE NEVE! VAMOS LÁ?

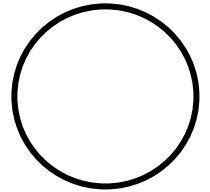


ÁRVORE

LETRA  
INICIAL

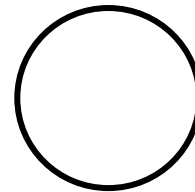


LETRA  
FINAL

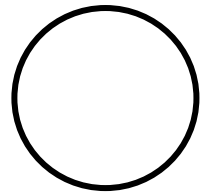


BRUXA

LETRA  
INICIAL

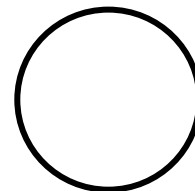


LETRA  
FINAL

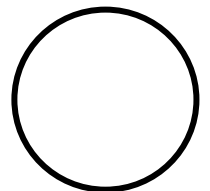


CASA

LETRA  
INICIAL



LETRA  
FINAL



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO  
**G6**

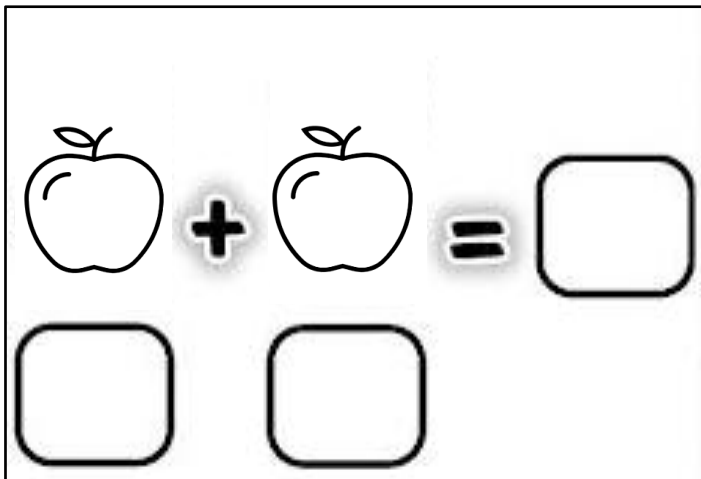
CÓDIGO BNCC  
EI03ET04 EI03ET07

DATA  
/ /

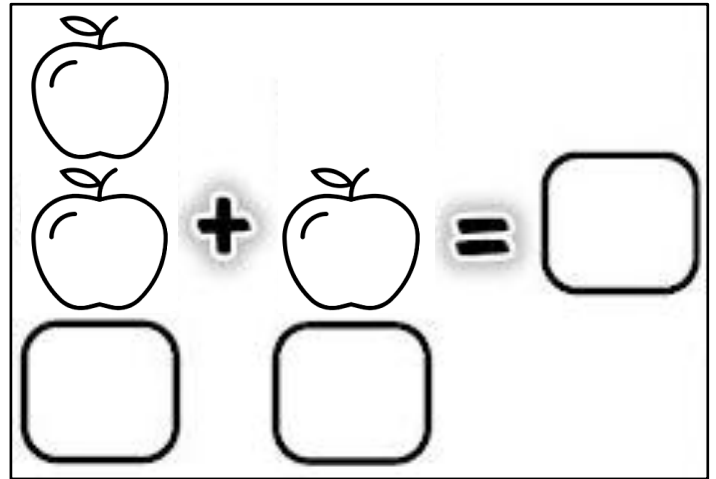
NOME:

NA HISTÓRIA DA BRANCA DE NEVE, A BRUXA MALVADA DEU UMA MAÇÃ ENVENENADA PARA A NOSSA PRINCESA. E AGORA, VOCÊ ACREDITA QUE A BRUXA PODE TER MAIS MAÇÃS PERIGOSAS ESCONDIDAS EM CASA? QUE PERIGO!

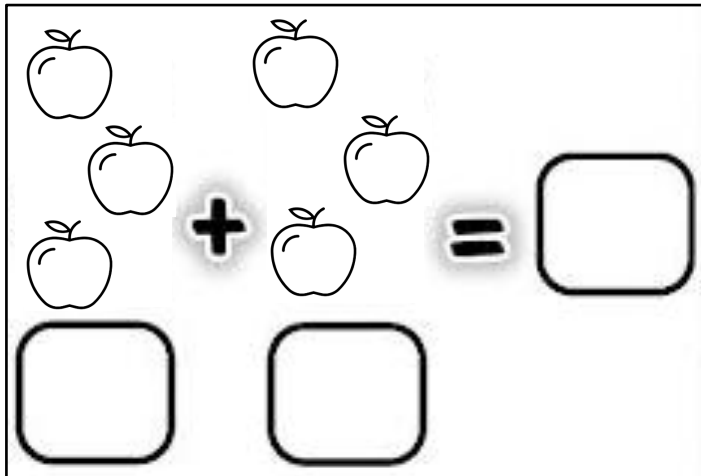
MAS NÃO SE PREOCUPE! PARA ENFRENTAR ESSE DESAFIO, VAMOS USAR A MATEMÁTICA. VAMOS SOMAR AS MAÇÃS QUE A BRUXA TEM!



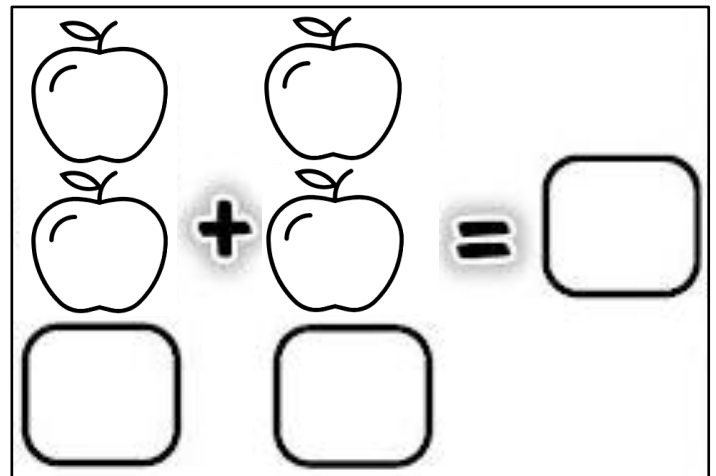
Two apples are shown above a plus sign, followed by an equals sign and a square box. Below the plus sign are two empty square boxes for the addends.



Three apples are shown above a plus sign, followed by an equals sign and a square box. Below the plus sign are two empty square boxes for the addends.



Five apples are shown above a plus sign, followed by an equals sign and a square box. Below the plus sign are two empty square boxes for the addends.



Four apples are shown above a plus sign, followed by an equals sign and a square box. Below the plus sign are two empty square boxes for the addends.

VOCÊ SE LEMBRA DE QUANDO APRENDEMOS O QUE É **UMA DEZENA**? ISSO MESMO! UMA DEZENA REPRESENTA **10 UNIDADES**. AGORA, DESENHE UMA DEZENA DE MAÇÃS.

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03ET04 EI03ET07 EI03EF08

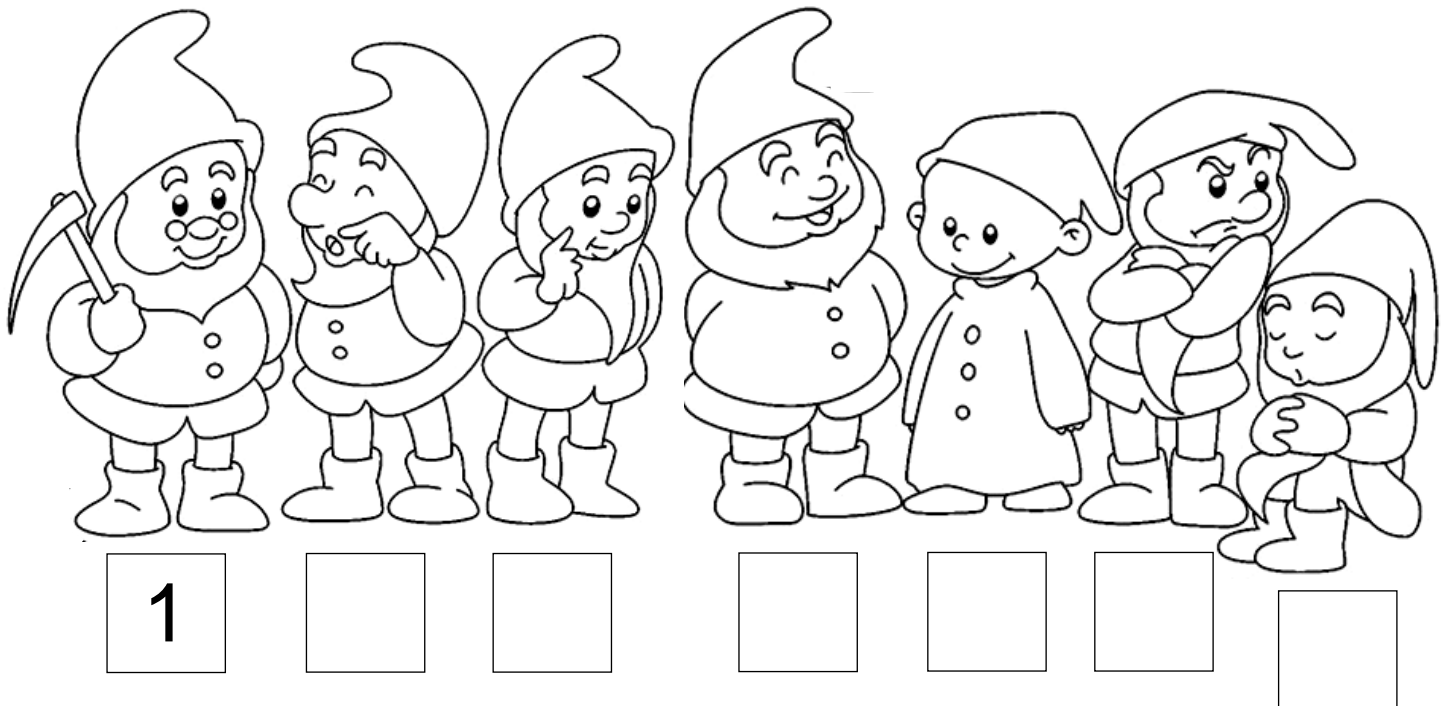
DATA

/ /

NOME:

NA HISTÓRIA DE BRANCA DE NEVE, ELA SE TORNA AMIGA DE SETE ANÕES QUE A AJUDAM EM SUA AVENTURA. CADA UM DELES É ESPECIAL E TEM SEU PRÓPRIO NOME. AGORA, VAMOS AJUDAR A BRANCA DE NEVE A NUMERAR SEUS AMIGOS!

ABAIXO DE CADA ANÃO, ESCREVA O NUMERAL CORRESPONDENTE, DE 1 A 7. EU JÁ COMECEI A NUMERAÇÃO PARA VOCÊ! VAMOS LÁ, MOSTRE QUE VOCÊ TAMBÉM SABE CONTAR E AJUDE A BRANCA DE NEVE A ORGANIZAR SEUS AMIGOS!



OS SETE ANÕES ESTÃO EM UMA NOVA AVENTURA! ELES PRECISAM ENCONTRAR ALGUMAS PALAVRAS ESCONDIDAS NO CAÇA-PALAVRAS. MAS ELES NÃO CONSEGUEM FAZER ISSO SOZINHOS E PRECISAM DE SUA AJUDA! PROCURE AS PALAVRAS E QUANDO ENCONTRAR, PINTE-AS:

ÁRVORE

BRUXA

CASA

X	Á	R	V	O	R	E	Y
B	R	U	X	A	V	B	P
K	L	Ç	W	C	A	S	A