PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM JESUS DO ITABAPOANA-RJ
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER



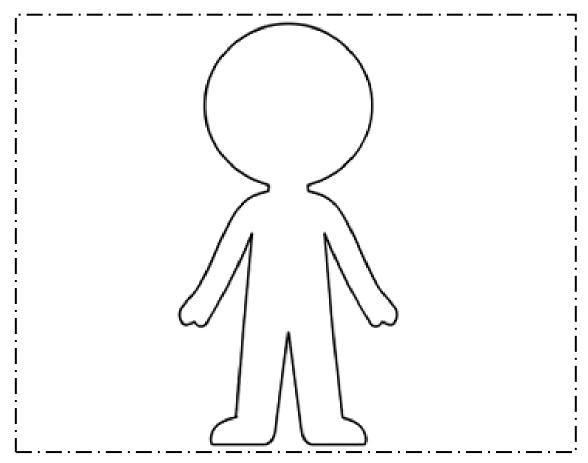
Atividades Orientadoras



Ensino Fundamental

PREFEITURA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER A mudança está em vossas mãos						
UNIDADE ESCOLAR: PROFESSOR(A) ANO DE ESCOLARIDADE DATA 1º ANO NOME:						
HOJE É? SECURDA (LIGA) (QUINA) (SECURDA) (EF01LP16/EF01LP02/EF01LP21						
LÍNGUA PORTUGUESA						
TODO MUNDO TEM UM NOME, E ELE É MUITO IMPORTANTE. É ELE QUE TE IDENTIFICA E VAI ESTAR COM VOCÊ PARA SEMPRE.						
TODO MUNDO TEM UM NOME TODO MUNDO TEM UM NOME DIGA LÁ QUAL É O SEU MARIANA, RODRIGO, JÚLIA OU ANDRÉ O SEU NOME QUAL É QUE É?						
1. ESCREVA SEU NOME NO ESPAÇO ABAIXO:						
2. QUANTAS VEZES VOCÊ ABRE A BOCA PARA FALAR O SEU NOME?						
3. QUANTOS ANOS VOCÊ TEM? PINTE NA SEQUÊNCIA ABAIXO: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10						
4. ESCREVA OS NOMES QUE APARECEM NO TEXTO:						

у О 5. COMPLETE O SEU AUTORRETRATO.



6. COM A AJUDA DO PROFESSOR, ESCREVA OS NOMES DOS ALUNOS DA SUA TURMA, SEGUINDO A ORDEM DO ALFABETO:

Α	N	
В	0	
С	Р	
D	Q	
Е	R	
F	S	
G	Т	
Н	U	
I	V	
J	w	
K	X	
L	Υ	
М	Z	

PREFEITURA MUNICIPAL DO ITABAPOANA DE EDUCAÇÃO, E	NICIPAL ESPORTE E LAZER						
UNIDADE ESCOLAR: PROFESSOR(A) ANO DE ESCOLARIDADE DATA 1º ANO	OR(A) ANO DE ESCOLARIDADE DATA						
NOME: HOJE É? SERUNDA [本資東資本] EF01MA02/EF01MA04/EF01MA	HOJE É? CÓDIGO BNCC						
MATEMÁTICA							
VOLTA ÀS AULAS							
1. SEPARE OS MATERIAIS ESCOLARES E PINTE DE ACORDO COM A QUA CADA ITEM:	ANTIDADE DE						



PORTU A mudança	a está em nossas mãos		CRETARIA MUNICIPAL E EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER				
UNIDADE ESCOLAR:							
PROFESSOR(A)	ADE DATA						
NOME:	1º ANO						
NOME:	HOJE É?		ÓDIGO DUGO				
SECULIA (TERCA)	CONTRACTOR (*STORY)	EF01LP16/EF01LF	ÓDIGO BNCC P02/EF01LP21				
TODAS AS P	LÍNGUA PO ESSOAS TAMBÉM TÊ	DRTUGUESA ÈM SOBRENOME	E. QUAL É O SEU?				
TODAS AS COISAS TÊM NOME,							
	CASA, JANELA E JARDIM.						
COISAS NÃO TÊM SOBRENOME,							
	0010/1011/1012	W GOBILENGIVIE,					
	MAS A GENTE, S	SIM.	dela				
1. COM A AJUDA DA	A PROFESSORA, ESCREV	'A O SEU NOME E S	SEU SOBRENOME:				
│							
2. PINTE OS ESPAÇ	OS ENTRE AS PALAVRAS	DO SEU NOME.					
3. ESCREVA O NÚM	MERO QUE CORRESPON	de à quantidade	DE PALAVRAS DO SEU				
NOME E SOBRENO	ME:						
4. COMPLETE A CANTIGA COM O SEU NOME OU DE UM COLEGA:							
	A CANOA VIROU						
A CANOA VIROU		- /					
POIS DEIXARAM E	FLA VIRAR	- 6					
	DE						
I I OI FOR CAUSA L	J∟	/.					
QUE NÃO SOUBE	DEMAD	25					

5. COM A AJUDA DA PROFESSORA, VAMOS DESCOBRIR OUTRO NOME DENTRO DO NOME:

MARIANA	ROSÂNGELA	TEODORA

6. COM A AJUDA DA PROFESSORA, CIRCULE OS NOMES DE PESSOAS:

JOÃO ENZO ESCOLA OVO **GATO ALICE** CADEIRA DIOGO **MARIA MESA**

7. AGORA ESCREVA O NOME DO MATERIAL QUE VOCÊ USA NA ESCOLA:

