



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

1ª SEMANA

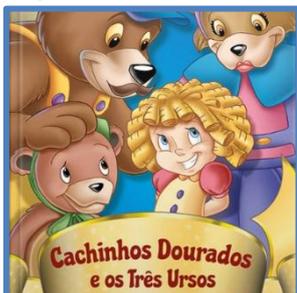
NOME:

## CONTOS E ENCANTOS: CACHINHOS DOURADOS E OS TRÊS URSOS

### ATIVIDADE 1

CÓDIGOS DA BNCC:

(EI02EF03 – EI02EF04)



### CONHECENDO A HISTÓRIA

DURANTE ESTA SEMANA TRABALHAREMOS A HISTÓRIA: CACHINHOS DOURADOS E OS TRÊS URSOS. COMECE APRESENTANDO ESTA HISTÓRIA PARA OS PEQUENOS ATRAVÉS DE UM LIVRO, VÍDEO DO YOUTUBE OU OUTROS RECURSOS QUE VOCÊ PREFERIR. FAÇA PERGUNTAS SOBRE A HISTÓRIA E RECONTE ELA VÁRIAS VEZES DURANTE A SEMANA, ATÉ QUE ELES TE AJUDEM A COMPLETAR A HISTÓRIA.

### ATIVIDADE 2

CÓDIGOS DA BNCC:

(EI02ET01 – EI02ET05)



### DURO OU MACIO

QUANDO CACHINHOS DOURADOS EXPERIMENTA AS CAMAS DOS TRÊS USOS ELA PERCEBE ALGUMAS DIFERANÇAS ENTRE ELAS. LEVE PARA AS CRIANÇAS UM CESTO COM DIVERSOS OBJETOS PARA QUE ELAS POSSAM APERTAR E DIZER SE É MACIO OU DURO. SEPRE DOIS CESTOS PARA CLASSIFICAR CADA UM.

### ATIVIDADE 3

CÓDIGOS DA BNCC:

(EI02TS02 – EI02ET07)



### CONTAGEM E CORRESPONDÊNCIA

O NÚMERO 3 É MENCIONADO REPETIDAMENTE AO LONGO DA HISTÓRIA: 3 URSOS, 3 CAMAS, 3 CADEIRAS E 3 TIGELAS. FAÇA ESTA CONTAGEM DE DIVERSAS FORMAS (USANDO OS DEDINHOS, CONTANDO OBJETOS). DEPOIS, USE UMA TABELA NUMÉRICA PARA QUE ELES POSSAM ENTENDER VISUALMENTE A COMPARAÇÃO DE QUANTIDADES PARA CADA NÚMERO E CONCEITOS COMO “MAIS” OU “MENOS”. BASTA USAR ALGUMAS BOLINHAS DE MASSINHA DE MODELAR PARA FAZER A CORRESPONDÊNCIA DE ACORDO COM O NÚMERO.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

**ATIVIDADE 4**  
**CÓDIGOS DA BNCC:**  
**(EI02CG05 – EI02ET04)**



**ALINHAVO DO URSO**

RECORTE UMA FIGURA DE URSO E USE UM FURADOR PARA FAZER PEQUENOS BURACOS NAS EXTREMIDADES DA FIGURA.

ESTA ATIVIDADE TREINA AS HABILIDADES MOTORAS FINAS, A CONCENTRAÇÃO E NOÇÃO DE DENTRO/FORA.

**O arquivo para impressão estará disponível em anexo.**

**ATIVIDADE 5**  
**CÓDIGOS DA BNCC:**  
**(EI02CG05 – EI02TS02)**

**COMPARAR TAMANHOS**



PARA ENSINAR CONCEITOS DE GRANDE, MÉDIO E PEQUENO, CRIE ESTA ATIVIDADE DE CORRESPONDÊNCIA DE ACORDO COM AS FIGURAS. A CRIANÇA TERÁ QUE ATRIBUIR A FIGURA DO OBJETO A CADA PERSONAGEM E ORGANIZÁ-LOS DE ACORDO COM O TAMANHO.

**O arquivo para impressão estará disponível em anexo.**