

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G6



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03CG04 EI03TS02 EI03EF09

DATA

/ /

NOME:

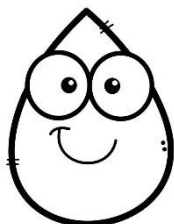
ÁGUA, UM BEM PRECIOSO

LEIA O POEMA COM AS CRIANÇAS:

**CAI GOTA DE ÁGUA
PINGA SEM PARAR
É DA CHUVA LÁ FORA
BOA PRA REGAR, BEBER E LAVAR.**



COMPLETE OS NOMES DAS FIGURAS COM AS VOGAIS QUE ESTÃO FALTANDO:



G		T	
---	--	---	--



C	H		V	
---	---	--	---	--

DE ACORDO COM O POEMA, A ÁGUA SERVE PARA FAZER VÁRIAS COISAS. DESENHE O QUE VOCÊ COSTUMA FAZER COM A ÁGUA.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

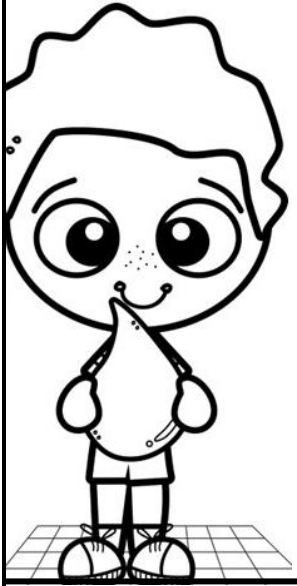
GRUPO ETÁRIO
G6

CÓDIGO BNCC
EI03EO03 EI03ET07

DATA
/ /

NOME:

A ÁGUA É UM RECURSO NATURAL PRECIOSO



DE GOTINHA EM GOTINHA
NA TORNEIRA A PINGAR
ENCHE UM BALDE RAPIDINHO
É PRECISO CONSERTAR!

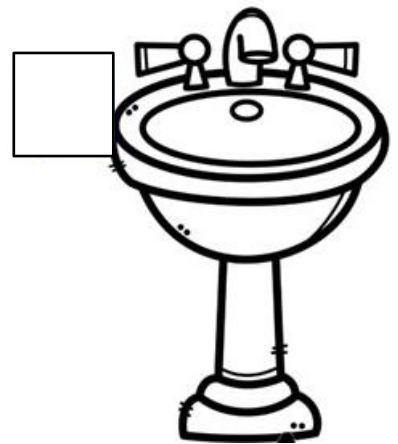
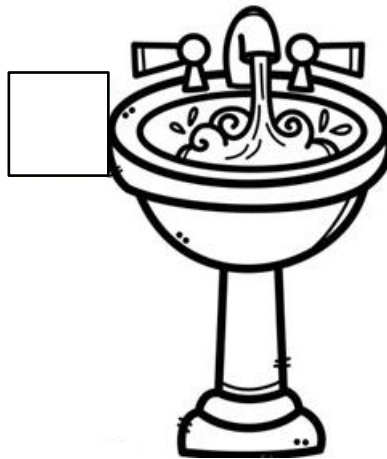
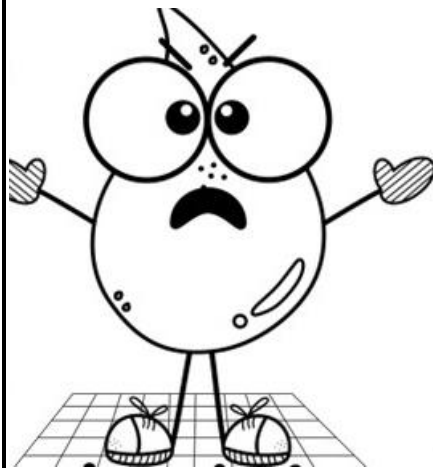


DESPERDÍCIO NÃO!

A TORNEIRA PINGOU POR HORAS, DESPERDIÇANDO MUITA ÁGUA. VEJA QUANTOS BALDES DARIA PARA ENCHER. CONTE E REGISTRE O NÚMERO:



NUNCA DEIXE A TORNEIRA ABERTA, DESPERDÍCIO NÃO É COISA CERTA!
MARQUE A PIA QUE MOSTRA O DESPERDÍCIO DE ÁGUA.





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

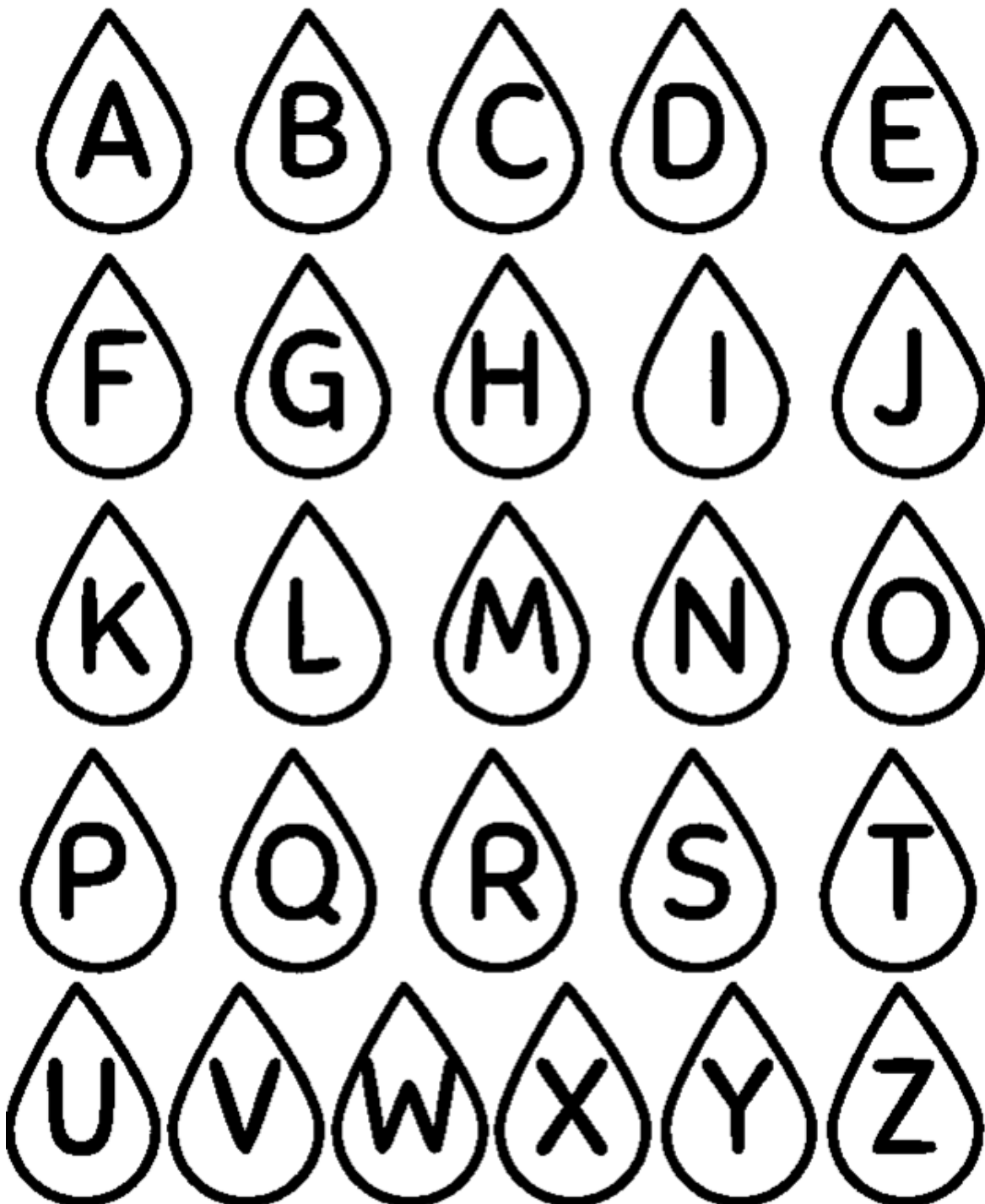
CÓDIGO BNCC

DATA

NOME:

VOGAIS E CONSOANTES

PINTE AS VOGAIS DE VERMELHO E AS CONSOANTES DE AZUL:





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

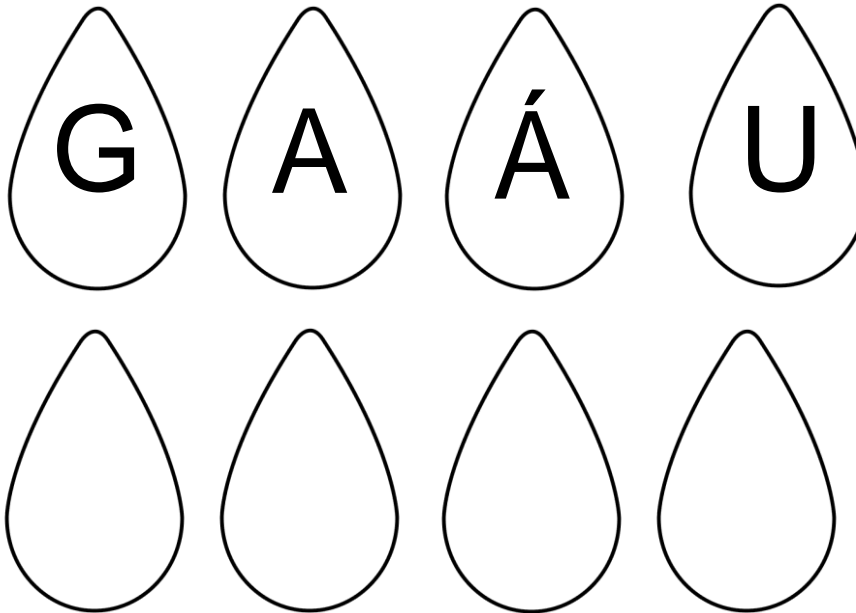
EI03EF08 EI03EF09

DATA

/ /

NOME:

ORGANIZE AS LETRAS E FORME A PALAVRA:



AGORA, ESCREVA NO RETÂNGULO ABAIXO A PALAVRA QUE FORMOU:

HOJE, A PROFESSORA VAI TRABALHAR COM VOCÊS AS PALAVRAS QUE COMEÇAM COM A VOGAL **A**. JUNTOS, VOCÊS IRÃO ESCREVER NO QUADRO VÁRIAS PALAVRAS QUE COMEÇAM COM ESSA LETRA. PARA AJUDAR, COMPARTILHEM COM A PROFESSORA AS PALAVRAS QUE VOCÊS CONHECEM QUE COMEÇAM COM **A**. DEPOIS, ESCOLHA UMA DAS PALAVRAS E COPIE-A NO RETÂNGULO ABAIXO.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

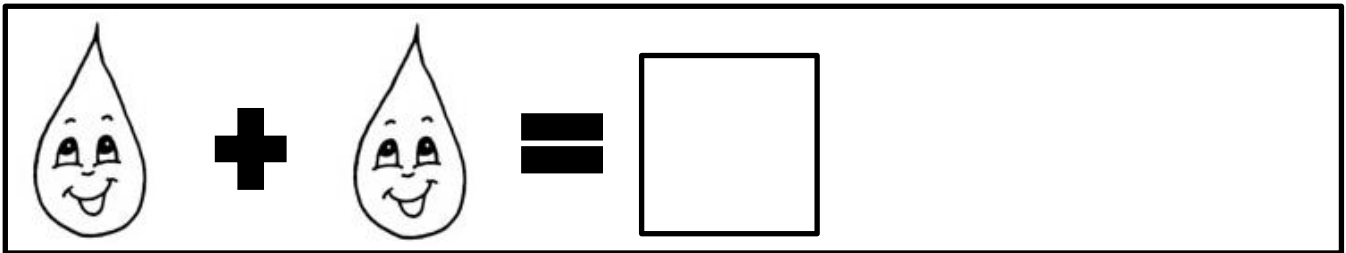
CÓDIGO BNCC

DATA

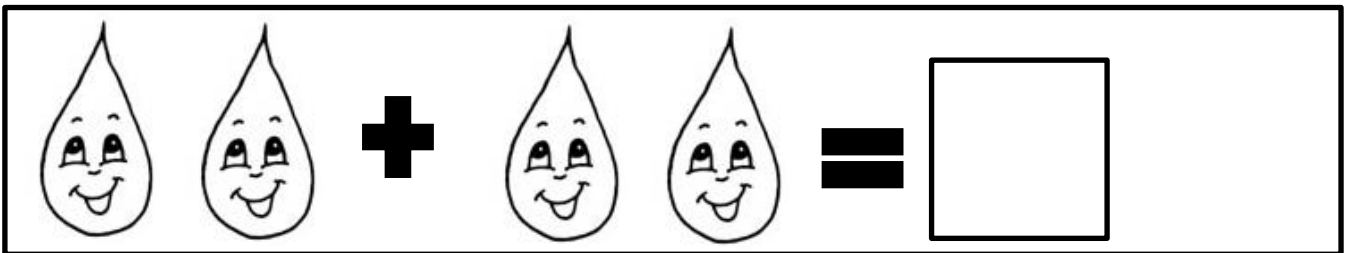
NOME:

ADIÇÃO SIMPLES

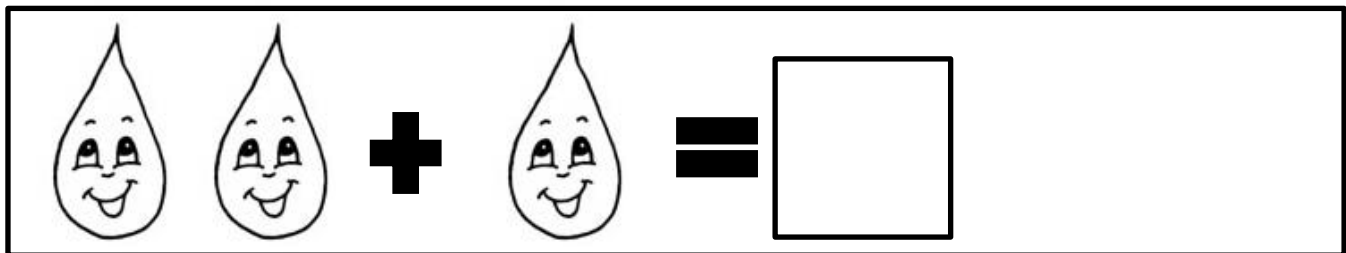
SOME AS GOTINHAS E REGISTRE O RESULTADO COM NUMERAIS:



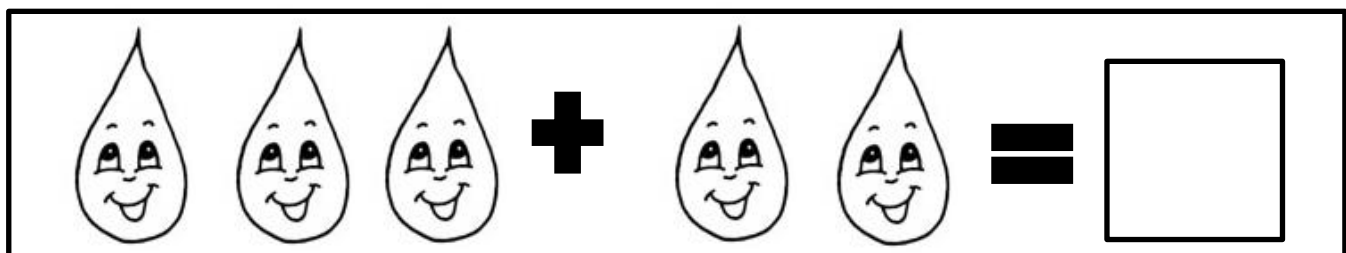
1 drop + 1 drop =



2 drops + 2 drops =



2 drops + 1 drop =



3 drops + 2 drops =